

Schweizer Cup Nachwuchs 2020

03.-05.01.2020, St. Gallen

Freitag	Sheet A		Sheet B		Sheet C		Sheet D		Sheet E	
09:30	Biel-SG	Dübendorf	Wildhaus-SG	NE-Bienne	Basel	Bern	Baden-Limmattal	Biel-Solothurn	Wallisellen	SG-Wetzikon
13:00	Bern	Zug	Dübendorf	St. Gallen	Glarus	Wallisellen	Lausanne Oly.	Wildhaus	Interlaken	Lausanne Oly.
16:30	Biel-Solothurn	Basel	Solothurn-Biel	Champéry	Wetzikon-Zug	Basel	NE-Bienne	Biel-SG	Wildhaus-SG	Dübendorf
20:00	Baden-Limmattal	Bern	Lausanne Oly.	Wallisellen	Interlaken	SG-Wetzikon	St. Gallen	Bern	Dübendorf	Zug

Samstag	Sheet A		Sheet B		Sheet C		Sheet D		Sheet E	
08:00	Wildhaus	Glarus	Lausanne Oly.	Wallisellen			Basel	Solothurn-Biel	Wetzikon-Zug	Champéry
11:00	Dübendorf	NE-Bienne	Basel	Baden-Limmattal	Biel-SG	Wildhaus-SG			Bern	Biel-Solothurn
14:00	SG-Wetzikon	Lausanne Oly.	Champéry	Basel	Solothurn-Biel	Wetzikon-Zug	Wallisellen	Interlaken		
17:00			Bern	Dübendorf	Zug	St. Gallen	Glarus	Lausanne Oly.	Wallisellen	Wildhaus
20:00	G4	G5	G1	G8	G2	G7			G3	G6

Sonntag	Sheet A		Sheet B		Sheet C		Sheet D		Sheet E	
08:00	B3	B6	B2	B7			B1	B8	B4	B5
11:00			WB18	WB45	WG18	WG45	WB27	WB36	WG27	WG36
14:30			Bronze Girls		Final Boys		Final Girls		Bronze Boys	

Juniorinnen

Gruppe Instagram
Biel-St. Gallen (Müller)
Dübendorf (Ernst)
Wildhaus-St. Gallen (Brauchli)
Neuchâtel-Bienne (Marxer)

Gruppe Snapchat
Baden-Limmattal (Schwaller)
Biel-Solothurn (Mollet)
Basel (Heinimann)
Bern (Oberson)

Gruppe TikTok
Wallisellen (Fischer)
St. Gallen-Wetzikon (Einspieler)
Interlaken (Rieder)
Lausanne Olympique (Gervais)

Junioren

Gruppe Facebook
Bern (Wagenseil)
Zug (Hürlimann)
Dübendorf (Schacher)
St. Gallen (Bannwart)

Gruppe Twitter
Glarus (Höslü)
Wallisellen (Freitag)
Lausanne Olympique (Klossner)
Wildhaus (Brauchli)

Gruppe WhatsApp
Solothurn-Biel (Iseli)
Champéry (Défago)
Wetzikon-Zug (Fanchini)
Basel (Traub)

Regeln:

Es wird nach dem **Reglement A/B-Qualifikation** gespielt, mit **folgenden Ausnahmen**:

- **Practice:** Vor dem ersten Spiel (kursiv) entscheidet ein Münzwurf, welches Team zuerst einspielt. Ab dem zweiten Spiel beginnt das erstgenannte Team mit dem Einspielen, gefolgt vom zweitgenannten Team.
- **LSD:** Jeder Spieler (gemäss Teamformationsblatt/Stammformation) muss während der Gruppenphase mindestens 1 LSD spielen.
- **Punkte:** Ein Sieg nach 8 Ends (oder weniger) bringt einem Team 3 Punkte, ein Sieg nach Draw-Shot 2 Punkte, eine Niederlage nach Draw-Shot 1 Punkt und eine Niederlage nach 8 Ends (oder weniger) 0 Punkte.
- **Playoff:** Nach den Gruppenspielen wird eine Gesamtrangliste (!) nach Punkten erstellt. Weisen zwei oder mehrere Teams gleichviele Punkte aus, entscheidet die DSC.
 - In den Playoffs hat immer das höher rangierte Team (Stand Gesamtrangliste Gruppenphase) die Wahl zwischen Hammer oder Steinfarbe. Das Team mit Hammer spielt zuerst ein, es werden keine LSD mehr gespielt.
 - Viertelfinal: Die besten 8 Teams qualifizieren sich für die Viertelfinals, wobei Rang 1 gegen Rang 8, Rang 2 gegen Rang 7, usw. spielt.
 - Halbfinal: In den Halbfinals spielt der Sieger aus 1 vs. 8 gegen den Sieger aus 4 vs. 5 und der Sieger aus 2 vs. 7 gegen den Sieger aus 3 vs. 6.
- **Gleichstand:** Sollte ein Spiel nach 8 Ends (oder nach Ablauf der Zeit) unentschieden sein:
 - wird in der **Gruppenphase** ein Draw-Shot ins Home-End gespielt. Zu starten hat das Team welche auch im Zusatzend hätte beginnen müssen. Die Rotation ist von beiden Teams frei wählbar. Ergibt der Draw-Shot dasselbe Resultat, erfolgt ein zweiter Draw-Shot ins Home-End, wobei je ein anderer Spieler des Teams den Stein spielen muss.
 - wird in der **Playoff-Phase** ein Zusatzend ins Home-End gespielt. Punktet in diesem Zusatzend kein Team, so gewinnt das Team ohne Hammer das Zusatzend.

Les règles :

Les équipes joueront selon les règles de qualification A/B, à l'exception de ce qui suit :

- **Entraînement:** Avant la première partie, un tirage au sort détermine l'équipe qui jouera en premier. À partir de la deuxième partie, la première équipe nommée commence à jouer, suivie de la deuxième équipe nommée.
- **LSD:** Chaque joueur (selon la feuille de formation des équipes / composition de base) doit jouer au moins 1 LSD pendant la phase de groupes.
- **Points:** Une victoire après 8 ends (ou moins) rapporte 3 points à une équipe, une victoire après un match nul 2 points, une défaite après un match nul 1 point et une défaite après 8 ends (ou moins) 0 point.
- **Playoffs:** Après les matchs de groupe, un classement général (!) par points est établi. Si deux équipes ou plus ont le même nombre de points, c'est le DSC qui les départage.
 - Dans les playoffs, l'équipe la mieux classée a toujours le choix entre la couleur des pierres ou le hammer (classement général après la phase de groupes). L'équipe avec le hammer s'entraîne en premier, il n'y a plus de LSD.
 - Quart de finale : Les 8 meilleures équipes se qualifient pour les quarts de finale, où le rang 1 joue contre le rang 8, le rang 2 contre le rang 7, etc.
 - Demi-finale : En demi-finales, le vainqueur de 1 contre 8 joue le vainqueur de 4 contre 5 et le vainqueur de 2 contre 7 joue le vainqueur de 3 contre 6.
- **Egalité :** Si une partie est nulle après 8 ends (ou après que le temps soit écoulé):
 - Dans la **phase de groupes**, un draw shot est joué en direction du home end. L'équipe qui aurait également dû commencer dans le cas d'un end supplémentaire lance le premier draw shot. Le sens de rotation est laissé au libre choix des deux équipes. Si ce draw shot donne le même résultat, un deuxième draw shot est joué jusqu'à la maison par un autre joueur de l'équipe.
 - Dans la **phase de playoffs**, un end supplémentaire est effectué vers le home end. Si aucune équipe ne marque dans cet end supplémentaire, l'équipe sans hammer gagne.